



FILIFE S. SIMÕES TOGNASCA

Motion Designer, Editor de Vídeos, Animador

RP Editor de Vídeos(DRT): 0008058/BA

PESSOAL

Aniversário : 19 de Janeiro de 1987
Estado Civil : Solteiro
Nacionalidade : Brasileiro
Idiomas : Português, English

HABILIDADES

CREATIVIDADE ██████████
TRABALHO EM EQUIPE ██████████
ORGANIZAÇÃO ██████████
COMUNICAÇÃO ██████████
LIDERANCA ██████████

SOFTWARE

PREMIERE ██████████
AFTER EFFECTS ██████████
ILLUSTRATOR ██████████
PHOTOSHOP ██████████
MAYA ██████████
C:4D ██████████

CONTACT

+55 71 99968-4768
filipetognasca@gmail.com
www.filipetognasca.com
Salvador, Bahia, Brasil

PERFIL

Eu sou o Filipe Silva Simões Tognasca, nascido em Salvador, Bahia. Formei-me em Design Gráfico em 2011 e desde a faculdade comecei a trabalhar com produção e pós produção de vídeos, estagiando nas maiores produtoras de Salvador, onde adquiri experiência nos principais softwares de Edição e de computação gráfica e aprendi etapas das produções de conteúdos de larga escala. Assim que me formei decidi me aprofundar no estudo do 3D e fui para umas das melhores escolas de computação do mundo em Vancouver no Canadá. Lá eu pude aprender todas as etapas da produção de um projeto em 3D com os melhores professores e profissionais da grande indústria mundial. Especializei-me em animação 3D. Além da especialização profissional, no Canadá, pude adquirir fluência no Inglês. Voltando de lá fui convidado a trabalhar em projetos como profissional de Motion Graphics, e Editor de Vídeos, passando por grande empresas como Mandacaru Filmes, e Rede Bahia de televisão, e trabalhar como freelancer para grandes empresas.

Me considero um profissional dedicado, responsável, e sempre busco entregar o material na melhor qualidade possível dentro do prazo estipulado pelo cliente. Estou sempre em busca de novos desafios profissionais e oportunidade de ajudar como todo meu conhecimento e experiência sejam como local, remoto, contratado ou freelancer

EDUCAÇÃO

DESIGN GRÁFICO

Universidade Salvador UNIFACS
Graduação superior completa

2007 - 2011

ANIMAÇÃO 3D

THINK TANK TRAINING CENTRE
Graduação profissional de 2 anos em Vancouver, Canadá.

2011 - 2013

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Profissional de Computação Gráfica

Projeto EDUX | www.edux.tv

Trabalhei com a criação e animação em after effects de artes em computação gráfica para vídeo aulas de um portal de educação.

Editor de Vídeos

Rede Bahia de TV | www.redebahia.com.br

Trabalhei como editor profissional responsável pela edição e finalização do programa Mosaico Baiano e no núcleo de chamadas.

Editor de Vídeos e Computação Gráfica

Educa Saúde Cursos | Projeto Rh 365 | Tv Mansão do Caminho

Responsável pela edição e finalização de vídeo aulas para plataforma de EAD de portais de educação, incluindo recorte de chromakey, e criação de vinhetas e todo projeto gráfico para necessários para os vídeos.

Profissional Freelancer

www.filipetognasca.com

Como freelancer produzi conteúdo de computação gráfica e edição de vídeos em parceria com grandes produtoras em Salvador para clientes como shoppings, lojas varejistas, festas de formaturas, casamentos, assim como computação gráfica para projeções mapeadas entre outros projetos que estão em meu portfólio.